

EIXO TECNOLÓGICO: INFORMAÇÃO E COMUNICAÇÃO
TÉCNICO EM PROGRAMAÇÃO DE JOGOS DIGITAIS
CARGA HORÁRIA: 1200 HORAS

ORGANIZAÇÃO CURRICULAR DIURNO

DISCIPLINAS DO MÓDULO I	Nº DE AULAS	C.H.
Criação de personagens e Animação 2D	2	40h
Design de Interface Gráfica	3	60h
Game Design	4	80h
Lógica de Programação para Jogos	6	120h
Modelagem 3D	5	100h
Subtotal	20h	400h

DISCIPLINAS DO MÓDULO II	Nº DE AULAS	C.H.
Animação 3D	4	80h
Banco de Dados para Jogos	2	40h
Desenvolvimento de Portfólio Digital	2	40h
Empreendedorismo Digital	2	40h
Programação em motor de Jogos	6	120h
Projeto e Produção de Jogos Mobile	2	40h
Sonorização de Jogos	2	40h
Subtotal	20h	400h

DISCIPLINAS DO MÓDULO III	Nº DE AULAS	C.H.
Ética e Legislação de Jogos	2	40h
Finalização de Arte em motor para Jogos	2	40h
Inglês Técnico para Jogos	2	40h
Inteligência Artificial Aplicada a Jogos	3	60h
Novas Tecnologias	2	40h
Programação Multijogador para Jogos	4	80h
Projeto e Publicação de Jogos	3	60h
Subtotal	20h	400h
Carga Horária Total do Curso	1.200h	
Estágio Supervisionado - Não obrigatório		

EIXO TECNOLÓGICO: INFORMAÇÃO E COMUNICAÇÃO
TÉCNICO EM PROGRAMAÇÃO DE JOGOS DIGITAIS
CARGA HORÁRIA: 1200 HORAS

ORGANIZAÇÃO CURRICULAR NOTURNO

DISCIPLINAS DO MÓDULO I	Nº DE AULAS	C.H.
Criação de personagens e Animação 2D	2	40h
Design de Interface Gráfica	3	60h
Game Design	4	80h
Lógica de Programação para Jogos	6	120h
Subtotal	15h	300h

DISCIPLINAS DO MÓDULO II	Nº DE AULAS	C.H.
Banco de Dados para Jogos	2	40h
Empreendedorismo Digital	2	40h
Ética e Legislação de Jogos	2	40h
Modelagem 3D	5	100h
Projeto e Produção de Jogos Mobile	2	40h
Sonorização de Jogos	2	40h
Subtotal	15h	300h

DISCIPLINAS DO MÓDULO III	Nº DE AULAS	C.H.
Animação 3D	4	80h
Desenvolvimento de Portfólio Digital	2	40h
Inteligência Artificial Aplicada a Jogos	3	60h
Programação em motor de Jogos	6	120h
Subtotal	15h	300h

DISCIPLINAS DO MÓDULO IV	Nº DE AULAS	C.H.
Finalização de Arte em motor para Jogos	2	40h
Inglês Técnico para Jogos	2	40h
Novas Tecnologias	2	40h
Programação Multijogador para Jogos	4	80h
Projeto e Publicação de Jogos	3	60h
Publicidade para Jogos	2	40h
Subtotal	15h	300h
Carga Horária Total do Curso	1.200h	
Estágio Supervisionado - Não obrigatório		